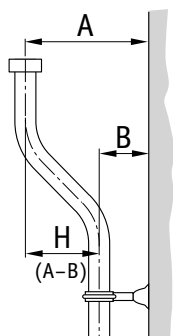
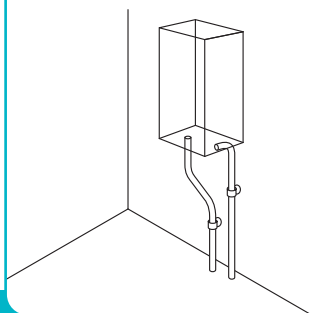
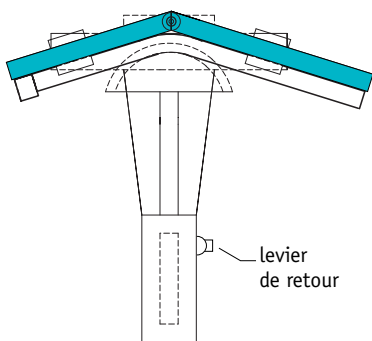
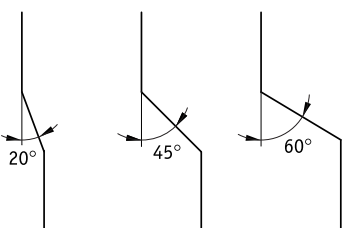
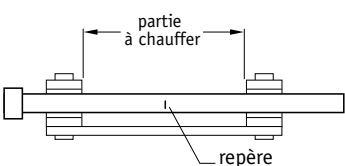
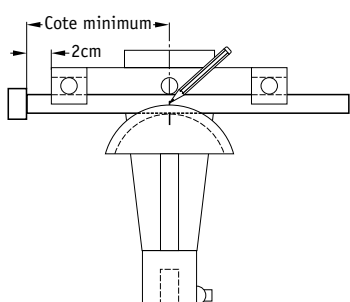
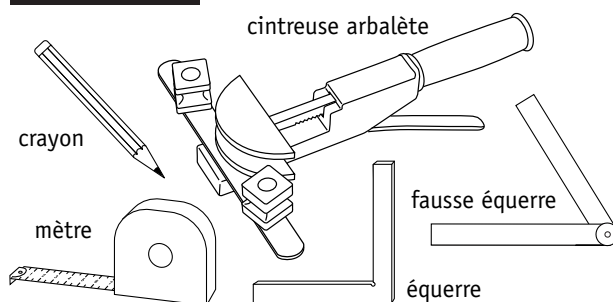


Baïonnette cintreuse arbalète

MISE EN SITUATION



OUTILLAGE



1 Choisir la forme et les supports de cintrage correspondant au diamètre du tube.

2 Positionner l'extrémité du tube au bord du support de cintrage. Laisser 2 cm de jeu afin de déterminer la cote minimum pour le départ de la baieonnette.

3 Tracer un repère sur le tube correspondant au centre de la forme de cintrage.

4 Recuire le tube si nécessaire sur une distance correspondant à l'écartement des deux supports de cintrage.

Pour recuire, ne pas dépasser la coloration rouge sombre et refroidir avant cintrage.



5 Choisir l'angle de cintrage dans le tableau ci-dessous en fonction de la cote H :

H = A - B	De 1 à 5 cm	De 5 à 10 cm	De 10 à 15 cm
Angle	20°	45°	60°

6 Régler la fausse équerre suivant l'angle choisi.

7 Placer le repère dans l'axe de la forme de cintrage. Effectuer plusieurs pressions jusqu'à obtenir l'angle choisi.

Vérifier l'angle de cintrage avec la fausse équerre.

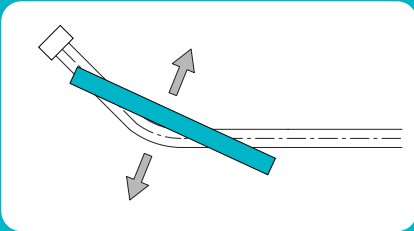


8 Libérer la forme de cintrage en actionnant le levier de retour.

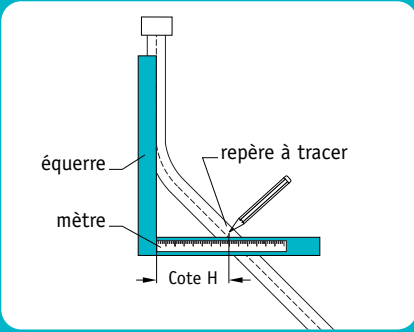
SUITE AU VERSO →



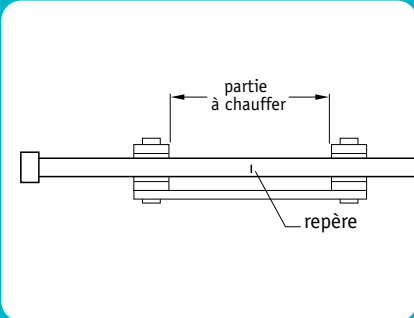
Baïonnette cintreuse arbalète (suite)



9 Afin de visualiser l'axe du tube, frotter un objet métallique maintenu horizontalement.

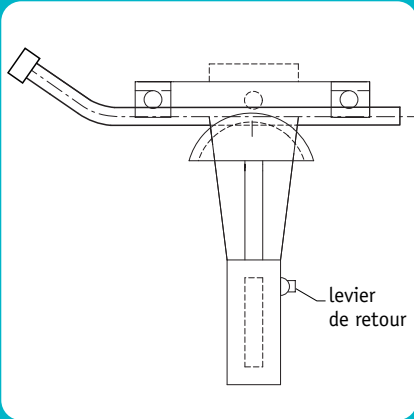


10 Positionner l'équerre sur l'axe du tube et tracer un nouveau repère à la cote H.



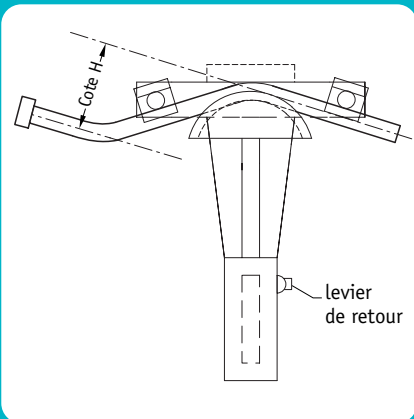
11 Recuire le tube, si nécessaire, sur une distance correspondant à l'écartement des deux supports de cintrage.

Pour recuire, ne pas dépasser la coloration rouge sombre et refroidir avant cintrage.



12 Placer le repère de la cote H au centre de la forme de cintrage.

Vérifier la planéité du tube dans la cintreuse avant cintrage.



13 Effectuer plusieurs pressions et cesser le cintrage lorsque les deux axes sont parallèles.

Ajuster la cote H et la planéité de la baïonnette, si nécessaire, après recuit des coudes.



14 Libérer la forme de cintrage en actionnant le levier de retour.

